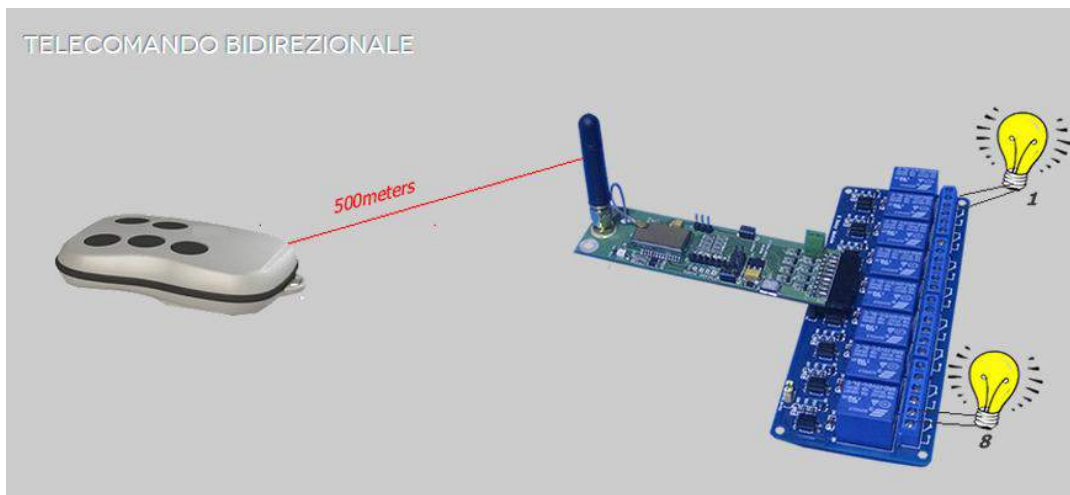


TELECOMANDO BIDIREZIONALE - EVALUATION KITS



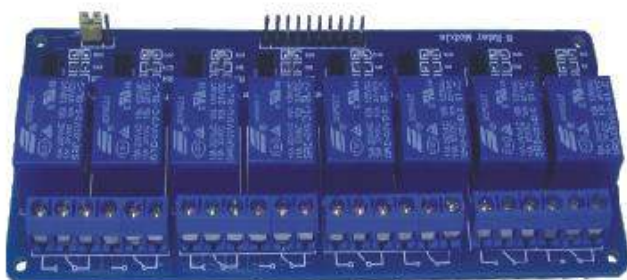
Guida veloce Starter Kit Radiocomando bidirezionale



Radiocomandi Bidirezionali



Receiver Board

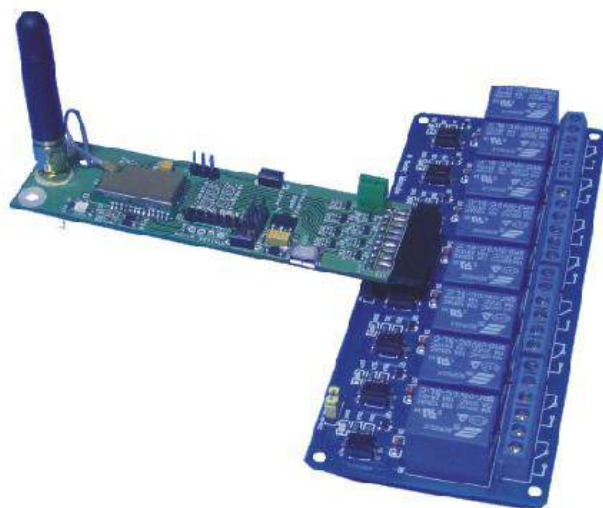


Relay Commercial Board

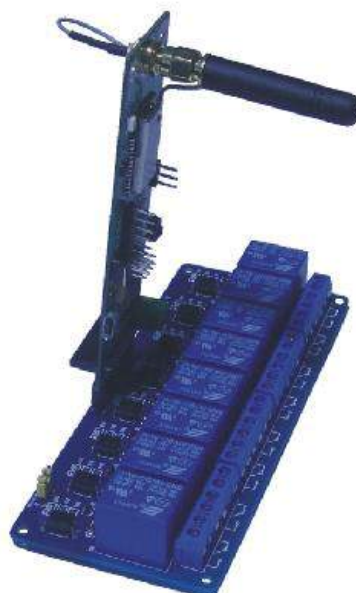


5 Volt Power Supply

- E' possibile effettuare i seguenti tipi di connessione tra la Receiver board e la scheda relè, scegliere il più consono al proprio tipo di utilizzo.



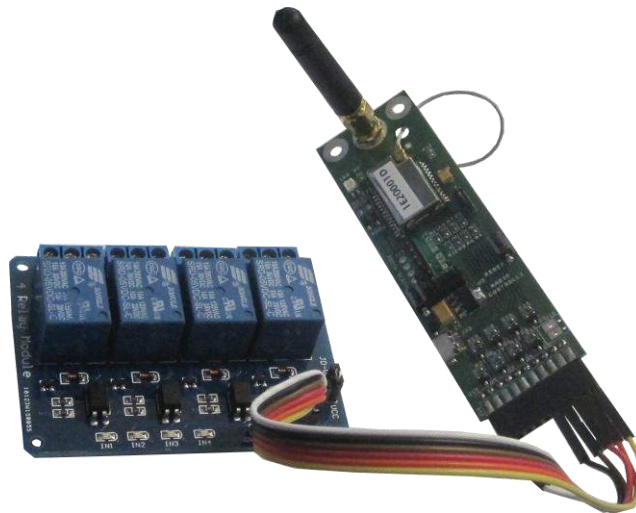
Montaggio Orizzontale



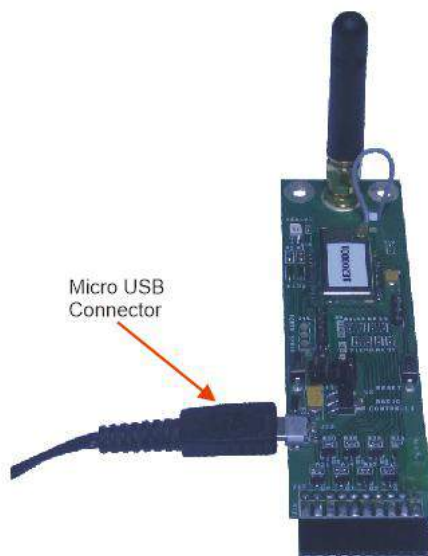
Montaggio verticale



Montaggio con cavetto



Montaggio con cavetto 4ch



- Alimentare la RECEIVER board tramite il connettore micro-usb, utilizzando l'alimentatore (5 Volt) in dotazione.
- I telecomandi del kit sono già provvisti di batterie (**quindi immediatamente funzionanti**).



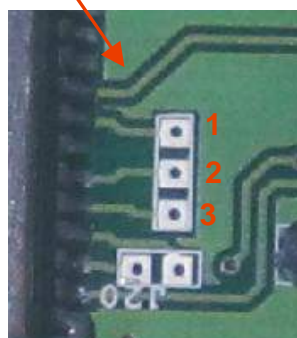
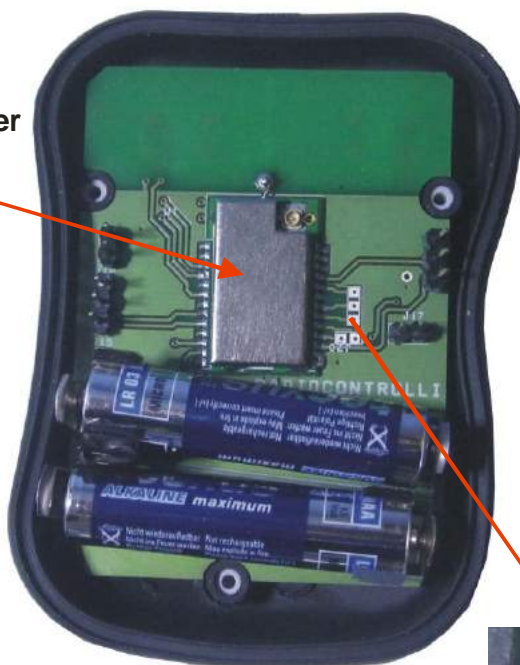
- Premendo un tasto per circa 1 secondo, in questo modo si può verificare lo stato del relè corrispondente, **VERDE = Relè non attivato**, **ROSSO = relè attivato**. Continuando a premere il tasto per più di un secondo si effettua la commutazione del relè e si ha il riscontro visivo della avvenuta commutazione.



Il tasto SHIFT viene utilizzato per attivare i relè N.5,6,7,8

SHIFT + Tasto N.1 -> Relè N.5
SHIFT + Tasto N.2 -> Relè N.6
SHIFT + Tasto N.3 -> Relè N.7
SHIFT + Tasto N.4 -> Relè N.8

Transceiver
Module



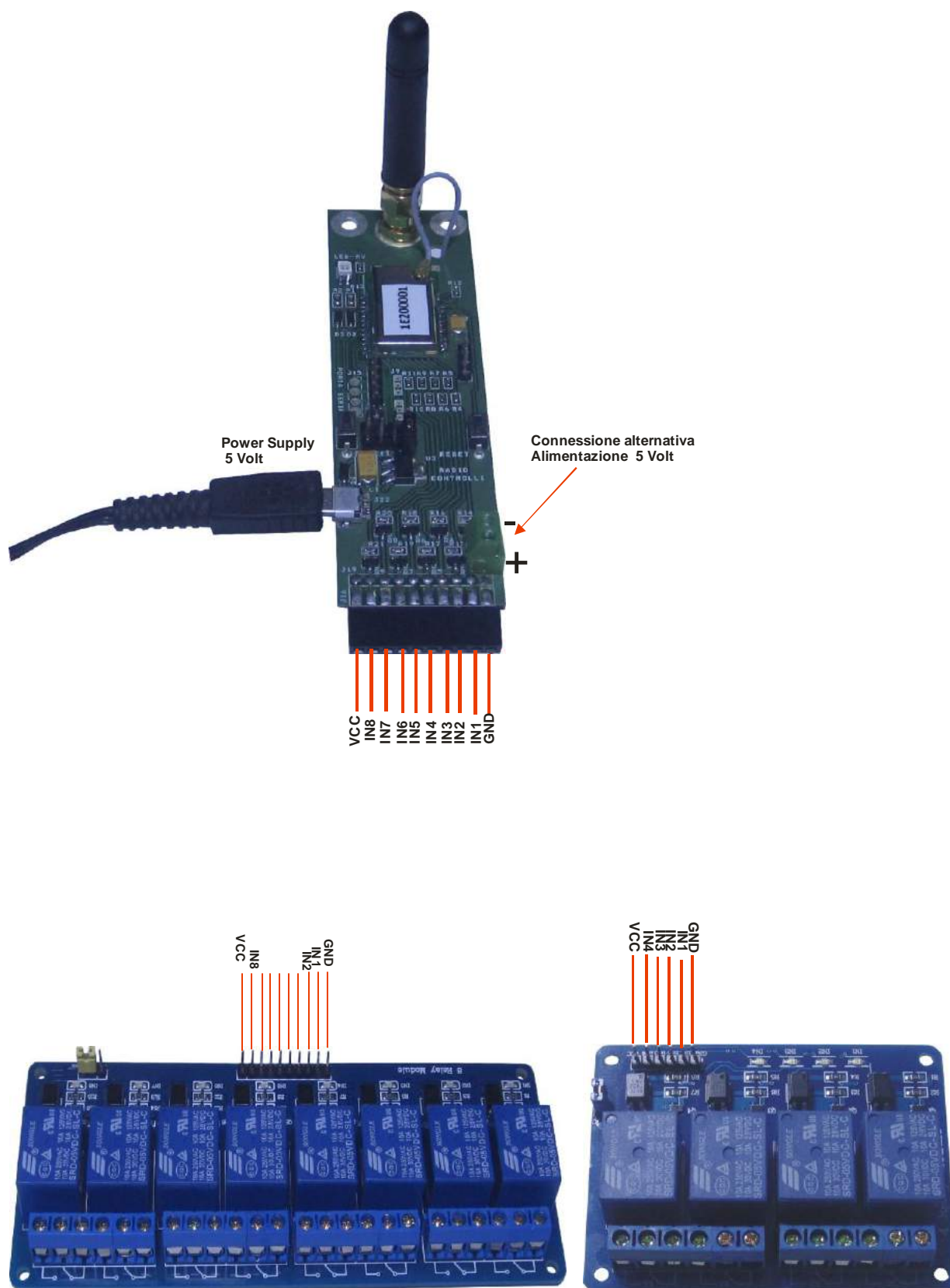
Predisposizione Monostabile / Bistabile - 8canali

- Nessun ponticello = tutte le 8 uscite in modalità BISTABILE (**DEFAULT CONDITION**)
- Ponticello 1-2 = Uscite 1,2,3,4 = BISTABILE Uscite 5,6,7,8 = MONOSTABILE
- Ponticello 2-3 = tutte le 8 uscite in modalità MONOSTABILE

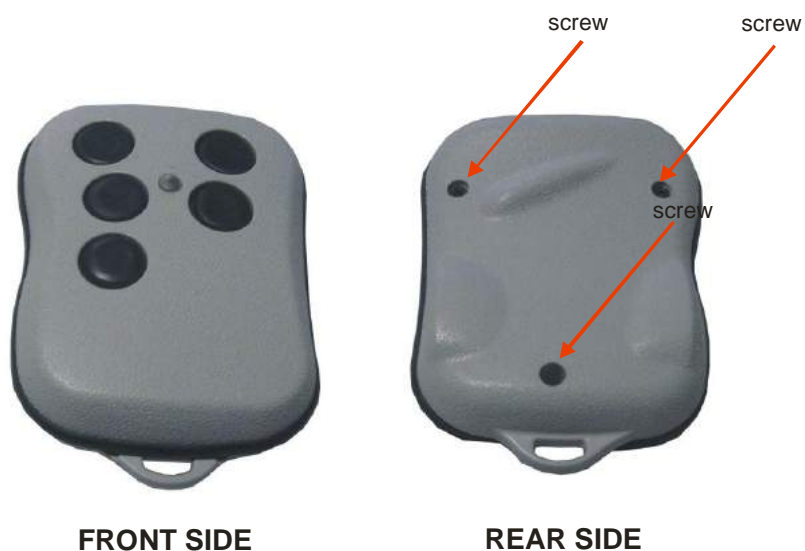
Predisposizione Monostabile / Bistabile – 4 canali

- Nessun ponticello = tutte le 4 uscite in modalità BISTABILE (**DEFAULT CONDITION**)
- Ponticello 2-3 = tutte le 4 uscite in modalità MONOSTABILE

Connessioni tra connettore Attuatore e schede relè (4ch ed 8ch)



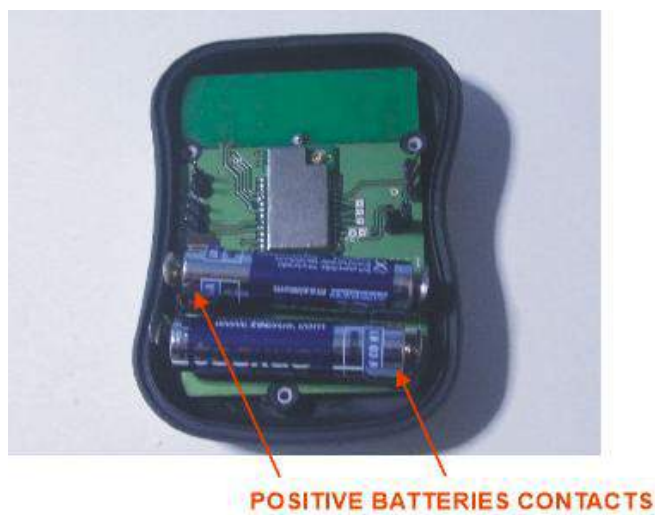
Cambio batterie



Svitare le tre viti



Installare le batterie
Attenzione alla corretta polarità !!



Corretta polarità